

Net Contents: 6 fl. oz./180 ml

ISK-BIOTECH

Antifoam Agent

Ingredients: Polydimethylsiloxane, Silica, Stearate and Aliphatic Emulsifiers, Sulfuric Acid, Benzoic Acid and Water.

ANTIFOAM AGENT is designed for use with industrial agricultural sprays to prevent excessive foaming in spray tanks.

NOTE: May cause temporary eye discomfort. Avoid eye contact. In case of eye contact flush immediately with water.

Directions for Use

Add one tablespoon of ANTIFOAM AGENT per 100 U.S. gallons/378.5 litres (1 fluid ounce/30 ml per 500 U.S. gallons/1,900 litres) of spray mixture when filling spray tank.

Storage: Avoid freezing if possible. However, if freezing should occur product performance is not diminished.

Shake well to ensure uniformity of product.

Do not reuse container.

Distributed by:
ISK Biotech Corporation
5868 Hensley Road
P.O. Box 8000
Mentor, Ohio 44061-8000

6 oz fl

5 oz fl

4 oz fl

3 oz fl

2 oz fl

1 oz fl

Contents Net: 6 oz. liq./180 mL

ISK-BIOTECH

Agent Antimousse

Ingredients: Polydimethylsiloxane, silica, emulsifiers, stearate and aliphatic, acids sorbic, acetic benzoic and water.

L'AGENT ANTIMOUSSE devrait être employé avec des arroseurs agricoles industriels, afin de prévenir un moussage excessif dans le réservoir du pulvérisateur.

REMARQUE: Peut causer un malaise temporaire des yeux. Éviter tout contact du produit avec les yeux. En cas de contact avec les yeux, les rincer immédiatement à grande eau.

Méthode d'emploi

Ajouter une cuillerée à soupe d'AGENT ANTIMOUSSE par 100 gallons U.S./378.5 litres (1 once liquide/30 mL par 500 gallons U.S./1,900 litres) de liquide de pulvérisation lorsqu'on remplit le réservoir du pulvérisateur.

Entreposage: Éviter la congélation si possible. Toutefois, s'il y a congélation, la performance du produit ne sera pas diminuée.

Bien agiter pour assurer l'uniformité du produit.

Ne pas réutiliser le contenant.

Distribué par:
ISK Biotech Corporation
5868 Hensley Road
P.O. Box 8000
Mentor, Ohio 44061-8000

180 mL

150 mL

120 mL

90 mL

60 mL

30 mL